**Efekty uczenia się dla kierunku Informatyka w Inżynierii Komputerowej (stacjonarne i niestacjonarne)**

**RAMOWY PROGRAM PRAKTYK**

|  |
| --- |
| **Planowane do osiągnięcia efekty uczenia się przewidziane w programie studiów dla studenckiej praktyki zawodowej** |
| 1. Nabranie umiejętności pracy indywidualnej i w zespole; oszacowania czasu potrzebnego na realizację zleconego zadania; opracowania i realizacji harmonogramu prac zapewniającego dotrzymanie terminów.
2. Nabranie umiejętności przygotowania i przedstawienia komunikatywnej prezentacji poświęconej wynikom realizacji zadania inżynierskiego.
3. Nabieranie umiejętności rozumienia powiązań informatyki z innymi obszarami biznesowymi; przenoszenia dobrych praktyk wypracowanych w tych obszarach na grunt informatyki; stosowania metod komputerowych w w/w dziedzinach.
4. Wyrobienie nawyków zachowania w sposób profesjonalny, przestrzegania zasad etyki zawodowej i poszanowania różnorodności poglądów technicznych i kulturowych.
 |